2023

Gamingstrategi i Levanger?

jaaa, takk 😎

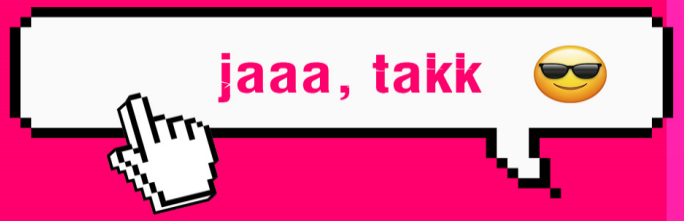
Levanger kommune

Gamingstrategi i Levanger?

Vedtaket i kommunestyret 27.04.2022

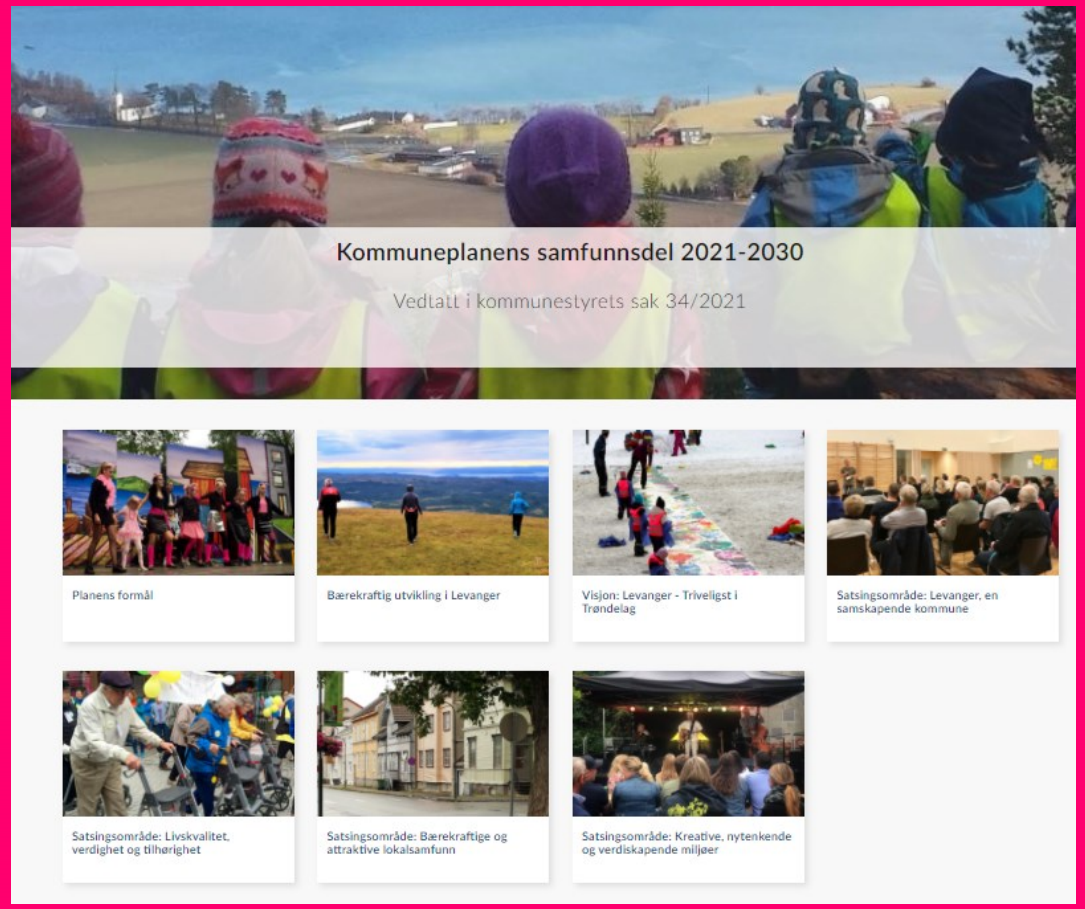
Kommunestyret ber administrasjonen starte arbeidet med å utvikle en gamingstrategi for Levanger kommune:

- *Kommunedirektøren bes innarbeide **tiltak for å styrke gaming og E-sport***
- *Kommunedirektøren bes om å legge veilederen Møteplasser for dataspill og datakultur (regjeringen.no) til grunn for tiltaksutviklingen*
- *Kommunen inviterer Levanger E-sport med som en ekspertgruppe til å vurdere hvilke tiltak som bør inn i handlingsplanen*
- *Nord universitet inviteres med i arbeidet*
- *Ungdomsrådet skal også ha en sentral rolle i utvelgelsen av tiltak*



Gamingstrategi i Levanger?

Levanger, en samskapende kommune



- Gamingstrategi som felles prosjekt, hvor vi deler kunnskap og ressurser
- Alle med på hele prosessen, inkludert iverksetting av løsninger

jaaa, takk 😎

Gamingstrategi i Levanger?

Fremdriftsplan

MILEPÆL		Tidspunkt	Ansvar
Planlegging oppstart samskapingsprosess		Februar	Kjersti/Ingvild
Oppstartsmøte samskapingsprosess med alle aktuelle aktører		*08.03.2023 (foreløpig)*	Levanger kommune, Levanger E-sport, Nord universitet, ungdomsråd, ungdomshus, UKM og evt. andre.
Oppfølging fra oppstartsmøte og videre prosess		Mars	Som over
Utforming gamingstrategi inkludert vurdering tiltak og handlingsplan		April	Som over
Ungdomsrådet/idrettsrådet		03.05.2023	Kjersti/Ingvild
Politisk behandling av Gamingstrategi	DU	14.06.2023	Kjersti
	KOM	21.06.2023	Kjersti

jaaa, takk 😎

Hvem har vært med?

Arbeidsgruppa:

- Levanger kommune
- Levanger E-sport
- UKM
- Ungdomsrådet
- Tindved kulturhage

Andre aktører:

- Nord universitet (Spillutvikling, CG Art og animasjon, film og tv-produksjon)
- Verdal IL E-sport
- Jotunheimen E-sport
- Center gaming
- Skogn folkehøyskole
- Flere i Levanger kommune

Gamingstrategi i Levanger?

Hva har vi gjort?

- Bli kjent
- Hva er samskaping?
- Felles forståelse av vedtaket
- Visjon, mål og ønsker
- Innhold i fremdriftsplan og møteplan
- Kartlegging av hva som finnes og gjøres i dag
- Oversikt over tilskuddsordninger
- Samle informasjon
- Erfaringer fra og dialog med andre
- Forskning
- Konkretisering av tiltak

jaaa, takk

Gamingstrategi i Levanger?

Eksempler på tiltak

Danne et interimstyre som skal finne form og struktur på en E-sportsorganisasjon i Levanger og Innherred.
Øke kompetansen om de positive og negative sidene ved datakultur og kreativ teknologi
Legge tilrette for gaming og E-sport som ferieaktiviteter.
Øke deltagelsen av jenter innen Datakultur og kreativ teknologi.
Beskrive behovene i en fysisk møteplass for datakultur og kreativ teknologi, som grunnlag for innhold i fremtidig kulturarena i Levanger.
Etablere tettere samarbeid med studiene innen spillutvikling, CG Art og animasjon, film og tv produksjon ved Nord universitet.
Etablere tilbud til ungdom og unge voksne som har falt utenfor skole og arbeidsliv, som har gaming som interesse.

UTKAST

jaaa, takk 😎

Gamingstrategi i Levanger?

Hva gjenstår?

- Innspillsmøter tiltak
- Strategisk lederteam
- Ferdigstilling
- Politisk behandling i juni

- «Ready, set, go»

jaaa, takk 😎